

# VARLIKLARIN



[www.zehra-ogretmen.com](http://www.zehra-ogretmen.com)



[zehra\\_ogrtmn](https://www.instagram.com/zehra_ogrtmn)

# HAREKET

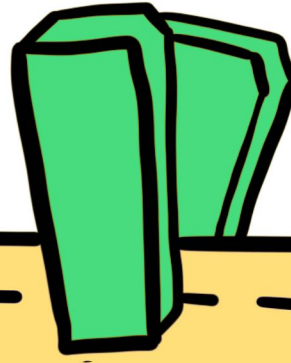
# ÖZELLİKLERİ



[www.zehra-ogretmen.com](http://www.zehra-ogretmen.com)



[zehra\\_ogrtmn](https://www.instagram.com/zehra_ogrtmn)



## VARLIKLARIN HAREKET ÖZELLİKLERİ

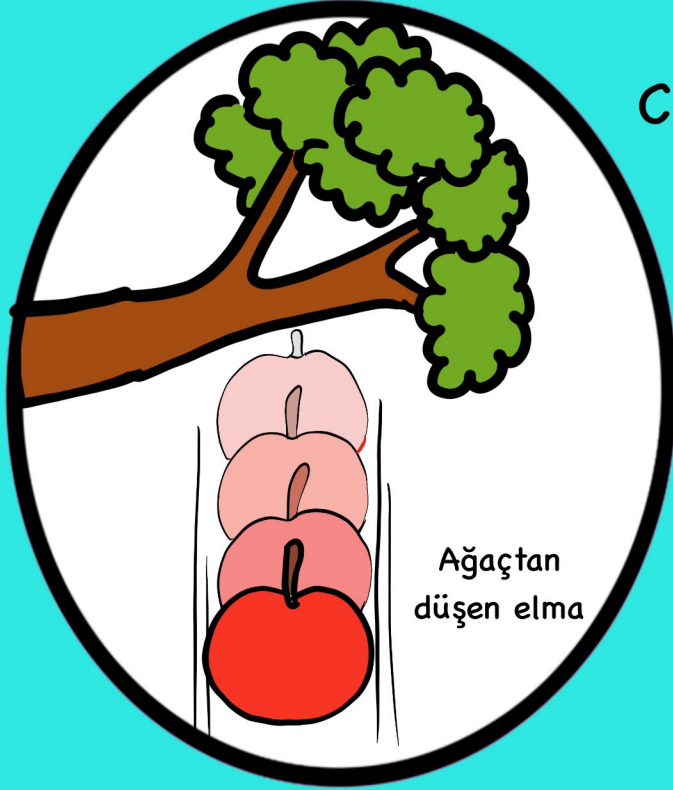
Günlük yaşantımızda çevremizdeki farklı türden birçok varlık görüyoruz. Bu varlıkların bir çoğu hareket halindedir.

Bir varlığın bir noktaya ya da başka bir varlığa göre yer değiştirmesine hareket denir.

Varlıkların hareket etmesi sadece yer değiştirmeleri anlamına gelmez. Bitkiler yapraklarını Güneş'e çevirerek,köklerini suya yönelterek hareket eder. Ayçiçekleri gün boyu Güneş'i takip ederek hareket etmiş olur.

Çevremizde hareketsiz varlıklar da vardır. Örneğin dağlar,evler, bisikletler hareketsizdir.

Bisiklet gibi cansız varlıklar kendi kendilerine hareket edemez. Bisikleti sürerek hareket etmesini biz sağlamış oluruz.



Ağaçtan düşen elma

Canlı ve cansız varlıkların hızlarını artırarak hareket etmelerine hızlanma hareketi denir.



Yokuş aşağı yuvarlanan top



Pistten kalkışa başlayan uçak



Uzaya fırlatılan roket

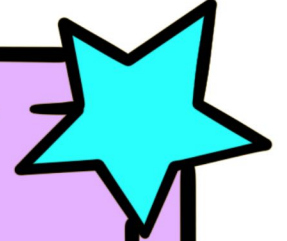
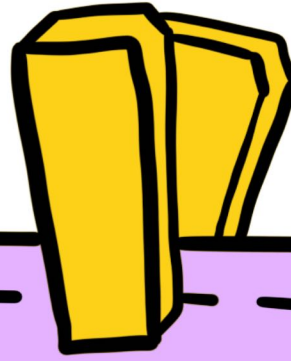


Pencereden aşağı düşen saksı

**HIZLANAN HAREKET**

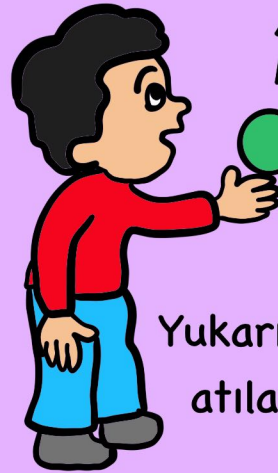




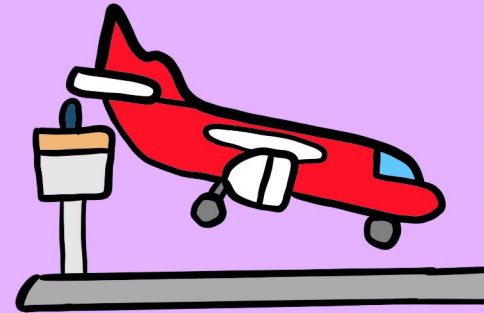


Kırmızı ışık yandığında  
frenine basılan araba

Canlı ve cansız varlıkların hızlarını  
azaltarak hareket etmelerine  
yavaşlama hareketi denir.

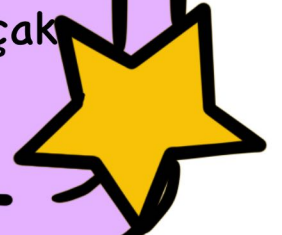
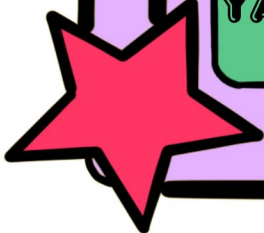


Yukarı doğru  
atılan top



Havadan piste  
doğru inen uçak

**YAVAŞLAYAN HAREKET**





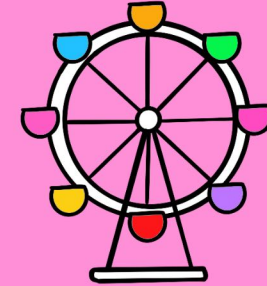
Dünya'nın kendi  
etrafında hareketi

## DÖNME HAREKETİ

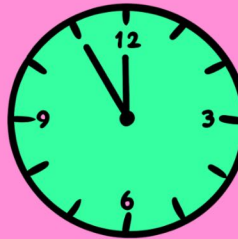
Bir varlık sabit bir noktada kendi  
etrafında veya sabit bir cismin etrafında  
dolaniyorsa dönme hareketi yapıyordur.



Atlıkarıncanın  
hareketi



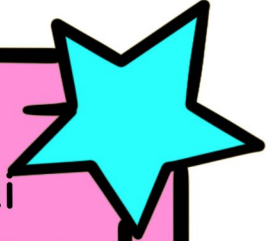
Dönme dolabının  
hareketi

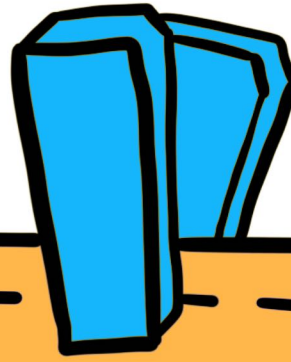


Akrep ve yelkovanın  
hareketi



Bisikletin tekerinin  
hareketi



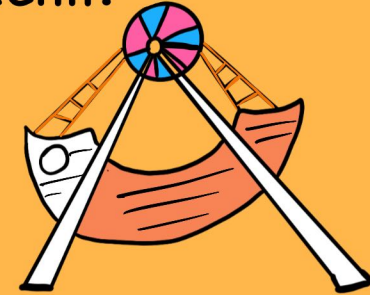


Salıncakta sallanan  
çocuğun hareketi

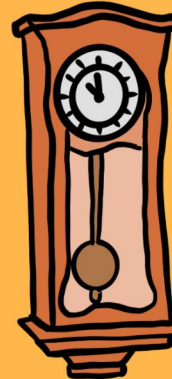
Bir varlığın sağa,sola,ileri,geri  
sürekli gidip gelmesine sallanma  
hareketi denir.



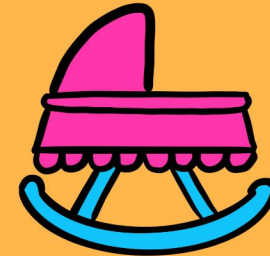
İpteki çamaşırların rüzgarın  
etkisiyle yaptığı hareket



Lunaparktaki gondolun  
hareketi

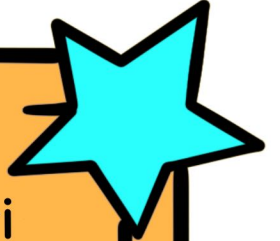


Duvar saatinin  
sarkacının hareketi

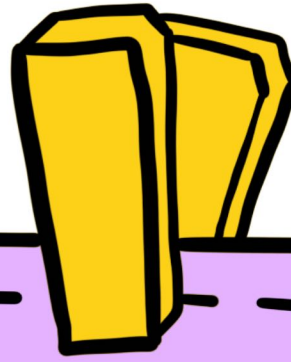


Beşikte sallanan  
çocuğun hareketi

## SALLANMA HAREKETİ



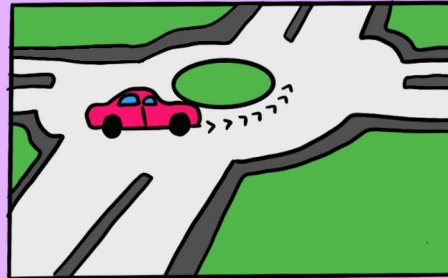
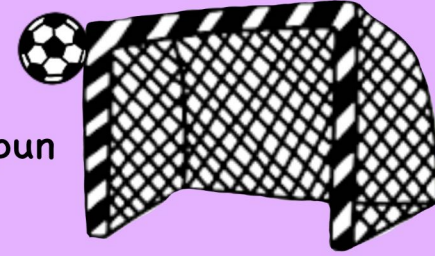




Lunaparktaki çarpışan arabaların hareketi

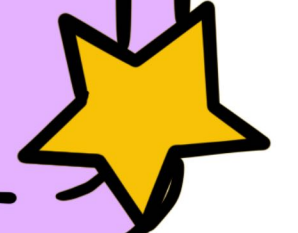
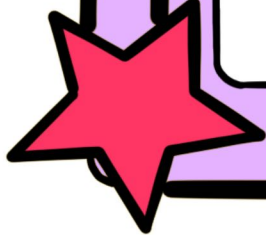
Bir varlığın belli bir yöne doğru hareket ederken etki sonucu farklı bir yöne hareket etmesine yön değiştirme hareketi denir.

Direkten ya da kaleciden dönen topun hareketi



Kavşakta dönen arabaların hareketi

## YÖN DEĞİŞTİRME HAREKETİ



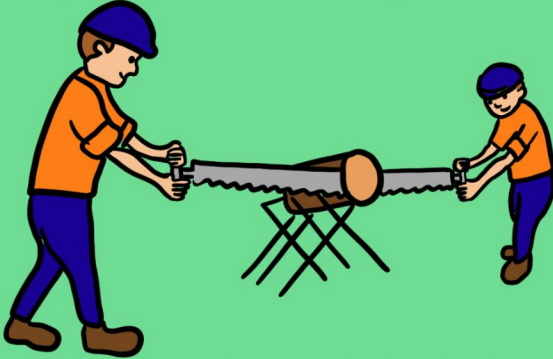




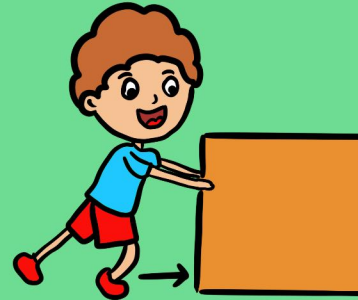
## CİSİMLERİ HAREKET ETTİRME VE DURDURMA

Cisimleri hareket ettirmek,durdurmak,hızlandırmak veya yavaşlatmak için uyguladığımız etkiye kuvvet denir.

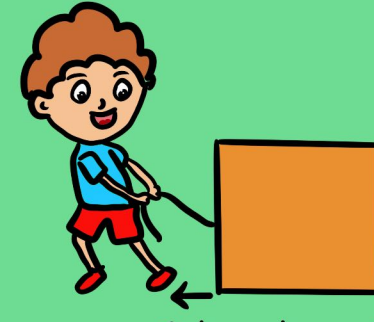
Cisimlere uyguladığımız kuvveti, itme kuvveti ve çekme kuvveti olarak iki gruba ayırabiliriz. Cisimleri iterek kendimizden uzaklaştırır, çekerek kendimize yaklaştırırız. Günlük hayatımızda bir çok işte itme-çekme kuvveti kullanırız.



Testere ile çalışan ustalar testereye hem itme hem çekme kuvveti uygularlar.



İtme kuvveti



Çekme kuvveti



## HAREKETLİ CİSİMLERİN SEBEP OLABİLECEĞİ TEHLİKELİ DURUMLAR

Günlük yaşantımızda çoğu faaliyetimizi yaparken hareket ediyoruz. Evde ,okulda, arabada kısacası her yerde güvenlik kurallarına uymadan hareket etmemiz sağlığımız için tehlikeli durumlar oluşturabilir.

- Kapı ve pencerelerin hızla ve ani bir şekilde açılması veya kapanması ciddi yaralanmalara sebep olabilir.
- Heyelan, sel, deprem gibi felaketler varlıkları harekete geçirerek can ve mal kaybına sebep olabilir.
- Aşırı hız ve ani fren gibi durumlar trafik kazalarına , can ve mal kaybına sebep olabilir.
- Teneffüste koridorlarda koşarak hareket ettiğinizde durmakta olan bir öğrenciye çarpabilir yaralanmasına sebep olabilirsiniz.
- Hareket halindeki bir vantilatör pervanesini durdurmaya çalışmak yaralanmalara sebep olabilir.